

Abstract: *As era goes by, technology has developed very fast, especially in smartphone technology. With smartphone, we can get information easily, so it is not surprise if we post some information about folklore, people can find them so easily. Folklore is one of Indonesia's culture which start to be forgotten, in that case the writer has an idea to make a folklore game application that can be accessed from smartphone anytime anywhere. The folklore which used is Roro Jonggrang, a folklore from D.I. Yogyakarta which based on Android. This game application is made with Adobe Flash Professional CS6. In this game application, the writer uses ADDIE study development method (Analysis, Design, Development, Implement and Evaluation). This method is chosen by writer because it is compatible and eases for writers to build game application which used to learn for user.*

Keywords : *smartphone, folklore, game application, ADDIE, Android*

Abstrak: *Seiring perkembangan zaman, teknologi sudah berkembang dengan sangat cepat, terutama smartphone. Dengan smartphone kita dapat menerima informasi dengan mudah, tidak heran jika kita memberikan informasi tentang cerita rakyat, masyarakat akan dengan mudah mendapatkannya. Cerita rakyat merupakan salah satu budaya Indonesia yang sudah mulai dilupakan, sehingga muncul ide penulis untuk membuat aplikasi game cerita rakyat yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja dengan menggunakan smartphone. Cerita rakyat yang diambil dalam pembuatan aplikasi game ini adalah cerita rakyat dari D.I. Yogyakarta yaitu Roro Jonggrang yang berbasis Android. Pembuatan aplikasi game ini menggunakan Adobe Flash Professional CS6. Metode pengembangan aplikasi game yang digunakan peneliti adalah metode pengembangan pembelajaran ADDIE (analysis, design, development, implement dan evaluation). Metode ini dipilih karena metode pengembangan ini sesuai dan memudahkan penulis dalam membangun aplikasi game yang bertujuan untuk pembelajaran bagi yang memainkannya.*

Kata Kunci: *smartphone, cerita rakyat, aplikasi game, ADDIE, Android.*