

Abstract: *PT Multi Karya Maju Sentosa is one of the distributor company in Jakarta that distributes goods from PT Muliakeramik Indahraya in the form of ceramics and glassblock. The system in the warehouse still uses a conventional system of manual recording in a paper and then moved into a Microsoft Excel document that resulted in the work in the recording into a long time that required a computer application. This study aims to build inventory systems that can help the process of recording data and reporting a goods in the warehouse quickly. System development method used in this research is System Development Life Cycle (SDLC) with Prototype process model. The result of this research is Inventory System application at PT Multi Karya Maju Sentosa based on desktop which able to produce recording, processing, and storage of structured data so that the search of data or information can be obtained quickly.*

Keywords: *application, desktop, inventory, prototype*

Abstrak: *PT Multi Karya Maju Sentosa merupakan salah satu perusahaan distributor di Jakarta yang mendistribusikan barang-barang dari PT Muliakeramik Indahraya berupa keramik dan glassblock. Sistem pada bagian gudang masih menggunakan sistem yang konvensional berupa pencatatan manual dalam sebuah kertas dan kemudian dipindahkan ke dalam sebuah dokumen Microsoft excel yang mengakibatkan pekerjaan dalam pencatatan menjadi lama sehingga diperlukan suatu aplikasi komputer. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem inventori yang dapat membantu proses pencatatan data dan pelaporan sebuah barang di gudang secara cepat. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah System Development Life Cycle (SDLC) dengan model proses Prototype. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi Sistem Inventori pada PT Multi Karya Maju Sentosa berbasis desktop yang mampu menghasilkan pencatatan, pengolahan, dan penyimpanan data yang terstruktur sehingga pencarian data atau informasi dapat diperoleh dengan cepat.*

Kata kunci: *aplikasi, desktop, gudang, prototype*