

Abstract: *The purpose of this research is to display 3D objects of tourist attractions in Java Island to help the introduction of tourist attractions in Java for potential tourists. This research uses Augmented Reality feature to create an electronic catalog of tourist attractions. The methods in this research using Multimedia Development Life Cycle method. This application is designed using Unity 3D computer software and C # programming. The result of research of electronic catalog application of tourist spot on Java island with AR feature that can display 3D object from the tourist attractions. This application uses android media device form of android package (apk).*

Keywords: *Android, Augmented Reality, Catalog, Multimedia Development Life Cycle, Unity 3D*

Abstrak: *Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menampilkan objek tiga dimensi tempat wisata di pulau Jawa untuk membantu pengenalan tempat wisata di pulau Jawa untuk calon wisatawan. Penelitian ini menggunakan fitur Augmented Reality untuk membuat katalog elektronik tempat wisata. Metode pada penelitian ini menggunakan metode Multimedia Development Life Cycle. Aplikasi ini dirancang menggunakan perangkat lunak komputer Unity 3D dan pemrograman C#. Hasil dari penelitian aplikasi katalog elektronik tempat wisata di pulau Jawa dengan fitur AR yang dapat menampilkan objek 3D dari tempat wisata tersebut. Aplikasi ini menggunakan media android dalam bentuk android package (apk).*

Kata kunci: *Android, Augmented Reality, Katalog, Multimedia Development Life Cycle, Unity 3D*