

Abstract: Android is one of operating system that exists in smartphone and that become an technology evolution. Because of that, most people right now are android users, and there always a new application that develop by developers to helping people's activity. An activity in Hanggar Futsal still manual, like rent field and new information about football match. So, the researcher develop an android's application which can help to booking a football field and information about football match. This application using Extreme Programming method. The result of this application if, customer can booking an football field online and having an information about football match in their android's phone.

Keywords: android, customer, futsal, rent, schedule, smartphone

Abstrak: Android merupakan sebuah sistem operasi yang berjalan di perangkat keras smartphone dan salah satu bentuk kemajuan teknologi saat ini. Banyak orang yang telah menggunakan sistem operasi tersebut, oleh karena itu banyak pula bermunculan aplikasi yang dapat membantu manusia dalam menjalankan aktifitas sehari-hari. Penyewaan lapangan futsal di Hanggar Futsal masih melalui telepon dan penyebaran informasi mengenai nonton bersama pertandingan sepak bola masih dengan menggunakan papan pengumuman di lokasi. Oleh karena itu, peneliti membuat aplikasi penyewaan lapangan futsal berbasis android yang diharapkan dapat membantu pelanggan di Hanggar Futsal dalam melakukan penyewaan lapangan futsal dan mendapatkan jadwal nonton bersama pertandingan sepak bola dunia hanya dengan menggunakan smartphone android yang dimiliki. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi penyewaan lapangan futsal di Hanggar Futsal adalah dengan metode penelitian perangkat lunak Extreme Programming. Hasil dari aplikasi penyewaan lapangan futsal, yaitu pelanggan dapat melakukan pemesanan, pembayaran, dan mengetahui informasi jadwal nonton bersama pertandingan sepak bola dengan menggunakan smartphone android yang dimiliki.

Kata kunci: android, futsal, jadwal, pelanggan, penyewaan, smartphone