

**Abstract:** *The purpose of this research is to design an application to help users order the food and beverages at the restaurant using web. This research method used in this research is Extreme Programming method with the stages of planning, design, coding and testing. System design method using UML. The results achieved in the form of an application for ordering food and beverages in the restaurant. The features that customers can use in this application are food ordering, payment, and help. The features used by restaurant employees are displaying sales data and editing the menu and user content. Users of this application are divided into customers, chefs, waiters and managers.*

**Keywords:** *extreme programming, ordering, restaurant, web application*

**Abstrak:** *Tujuan Penelitian ini adalah merancang sebuah aplikasi untuk membantu pengguna melakukan pemesanan makanan dan minuman di sebuah restoran dengan web. Metode Penelitian yang digunakan adalah metode Extreme Programming dengan tahapan perencanaan, desain, pengkodean, dan pengujian. Metode perancangan sistem menggunakan UML. Hasil yang telah dicapai berupa sebuah aplikasi pemesanan makanan dan minuman di restoran. Fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi ini antara lain fitur pemesanan makanan, fitur pembayaran, dan fitur bantuan yang dapat diakses oleh pelanggan. Fitur yang digunakan oleh karyawan restoran adalah fitur menampilkan rekap penjualan serta manipulasi konten menu dan pengguna. Pengguna aplikasi ini dibagi menjadi pelanggan, koki, pelayan dan manajer.*

**Kata kunci:** *aplikasi web, extreme programming, pemesanan, restoran*